

http://www.bnet-tech.com/



BNET Tech & BNET STEAM



O bnet\_tech & bnet\_steam



香港科學園



#### 社會使命

為樂齡人士設計既安全又實用的科技產品,以 科技優化生活。同時, 糅合樂齡科技與 STEAM「教育從設計思維 X 同理心」,提供 編程、立體設計、物聯網等課程,推動「科技 改變使生活更方便」的理念。



### [1] 社創故事

使用枴杖就是弱者?創辦人Richard多年前受 到患病親人因抗拒使用枴杖而引起不少意外的 啟發,決心打破「柺杖只是單一的扶助工具」 這個傳統觀念,研發智能拐杖,改變使用拐杖 就是弱者的心態同時希望減少因拒絕使用而引 致的意外。







# 業務運作

- 以「STICKu 優杖」為主打項目,提供多功能支援
- 研發看護系統「STICKu Carer 優杖照顧者」
- 為中小學生提供一系列樂齡科技課程
- 創立「健康聯盟」的社福合作平台,為長者提供 科技、營養、運動的支援



#### 創新元素

- 首創擁有跌倒通報、智能照明/暖手、來電震動 等功能的拐杖
- 首間提供樂齡科技教育課程的社企
- 以「STICKu 優杖」作為樂齡科技課程的設計基礎



#### 社會效益

- 已售出約1,000枝「STICKu 優杖」, 受惠約500 名長者
- 為超過1,200名學生提供樂齡科技課程和分享



## 社創體驗工作坊內容

#### 【樂齡科技:智能手杖體驗班】

- 認識樂齡科技和物聯網技術
- 學習基礎編程邏輯,並體驗「智能照明」的編程
- 構思樂齡科技新發明、新應用
- 可另加延伸部分:「智能測溫」、「跌倒感應」、STICKu優 杖原型製作

#### 【樂齡科技:智慧家居體驗班】

- 認識居家安老和物聯網
- 了解智慧家居如何幫助居家安老
- 利用手機應用程式,嘗試以聲音或其他方式控制電器和家具
- 設計樂齡科技新發明、新應用

